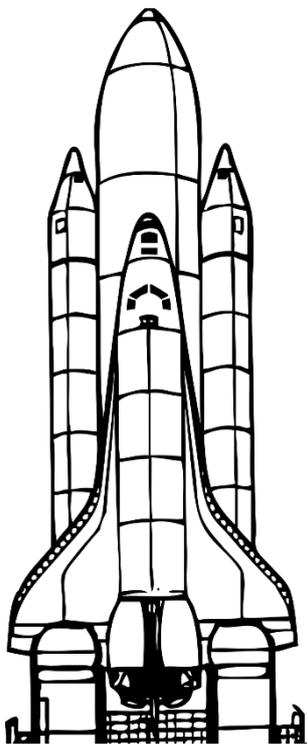


1. Ausgangslage (Eine Kopie für jeden TN)

Ein neues Zeitalter bricht an. Die Menschen besiedeln einen fremden Planeten, und Du bist mit dabei!

Gemeinsam sollt ihr die Fragen beantworten: Wie sollen die Menschen in Zukunft zusammenleben? Wer soll regieren? Und wie?

Janus 11 ist ein schöner Planet, fast wie die Erde. Ihr seid ausgerüstet mit:



Grafik: Pixabay

- Nahrung (Lebensmittelwürfel)
- Werkzeug (Scheren und Kleber)
- Schutzkleidung (Handschuhe und Anzüge)

Es gibt vier Spielgruppen (Rot, Blau, Grün und Gelb), die für unterschiedliche politische Systeme stehen. Jede dieser Gruppen will regieren. Sie braucht dafür aber eine Mehrheit. Sie muss also versuchen, mit mindestens einer anderen Gruppe ein Bündnis einzugehen.

Wenn die Regierung gebildet ist, muss sie Posten und Aufgaben verteilen. Sie muss beschließen, wie Entscheidungen getroffen werden und wie Regelbrecher*innen bestraft werden.

Die fünfte Gruppe (Weiß) sind die Berichterstatter mit drei Mitgliedern.

Sie verfolgen die Entwicklungen auf dem Planeten und finden heraus, was die einzelnen Gruppen vorhaben. Darüber berichten sie.

Alle Mitspieler und Mitspielerinnen denken sich einen Spielnamen aus. Schreibt euren Spielnamen zweimal auf: erstens auf einen Sticker, den ihr gut sichtbar an der Kleidung tragt, und zweitens auf Zettel für den Los-Topf.

Spielregeln (eine Kopie für jeden TN)

1. Handys: Nur die Berichterstatter dürfen für das Spiel ihre Handys benutzen

2. Die Spielleitung:

Die Spielleitung besteht aus mindestens zwei Personen. Sie macht Ansagen und entscheidet über Anfang und Ende des Spiels. Die Spielleitung kann Spielzüge untersagen.

3. Regeln:

- Gewalt ist verboten und führt zum Abbruch des Spiels.
- Diebstahl ist strafbar – wer erwischt wird, kann ins Gefängnis kommen.
- Wer zu Gefängnis verurteilt wird, muss sich auch dorthin begeben.
- Nach spätestens 15 Minuten kommt jeder Häftling wieder frei.
- Lügen ist erlaubt.

4. Regierungsbildung:

Die Mehrheit entscheidet, wer bestimmt. Das bedeutet: Ihr stimmt ab.

- Mehrheit bedeutet: mehr als die Hälfte der Mitspielenden.
- Bei Gleichzahl bestimmt das Los darüber, wer die Regierung bildet

5. Regierungsbefugnisse:

Die Regierung vergibt Ämter und Aufgaben. Sie bestimmt, wie Entscheidungen getroffen werden und wie Verstöße gegen Regeln bestraft werden. Sie kann auch Gebäude bauen, zum Beispiel eine Krankenstation oder ein Gefängnis.

6. Revolution:

Wenn mehr als die Hälfte der Teilnehmenden sich auf eine neue Regierung einigen, ist die bisherige Regierung gestürzt.

7. Nahrung:

Die Nahrung besteht aus Papier-Würfeln. Jede Gruppe braucht jede Stunde einen Würfel. Das Raumschiff hat zehn Nahrungswürfel mitgebracht. Sie reichen für zwei Stunden. Danach müsst ihr mindestens fünf Würfel pro Stunde basteln. Der verbrauchte Würfel wird dann von der Spielleitung eingesammelt.

Wenn eine Gruppe keinen Würfel hat, müssen sich zwei Menschen dieser Gruppe für ca. zehn Minuten hinsetzen und dürfen nicht mitspielen. Sobald sie Essen bekommen, werden sie wieder wach und dürfen auch wieder mitspielen.

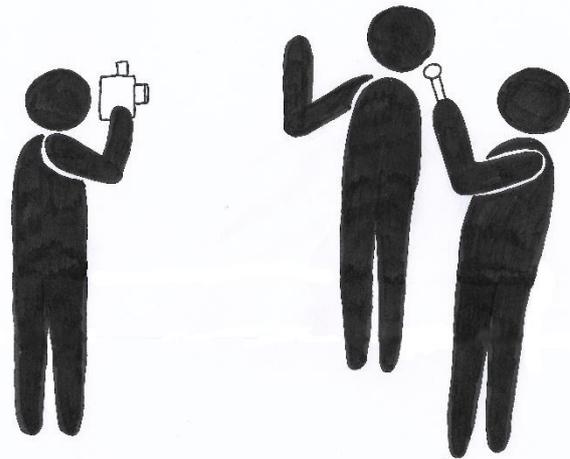
Wenn es überhaupt keine Würfel mehr gibt, verhungern alle. Die gesamte Klasse hat verloren.

3. Strategiebogen Berichterstattungsgruppe (Gruppe Weiß)

(eine Kopie je Mitglied)

Eure Aufgabe besteht darin, alles zu beobachten, was auf dem Planeten Janus 11 passiert. Ihr könnt über alles berichten, was euch wichtig erscheint. Für eure Arbeit ist Schnelligkeit besonders wichtig.

Ihr habt kein Stimmrecht bei der Regierungsbildung. Sonst könntet ihr nicht unabhängig berichten.



Grundsatzentscheidungen:

Bevor ihr anfangt, müsst ihr in eurer Gruppe festlegen, wie ihr berichten wollt. Hier findet ihr erste Ideen:

- Ihr könnt sachlich berichten oder die Ereignisse zu Sensationen oder Skandalen aufbauschen.
- Ihr könnt neutral sein oder für eine Gruppe Partei ergreifen.
- Ihr könnt mit der Regierung zusammenarbeiten und sie loben, oder ihr könnt euch gegen sie stellen und ihre Entscheidungen kritisieren. Zwischen beidem könnt ihr auch im Verlauf des Spiels wechseln.

Was ihr machen könnt:

- Sobald sich jede Gruppe vorgestellt hat, könnt ihr mit Interviews anfangen.
- Versucht herauszufinden, wofür und wogegen die einzelnen Gruppen sind. Achtung: Möglicherweise sagen die Gruppen hierbei nicht die Wahrheit.
- Ihr könnt zu Pressekonferenzen einladen, bei denen ihr die Regierung vor allen anderen ausfragt.
- Ihr könnt bei der Spielleitung jederzeit um „Sendezeit“ bitten. Die Spielleitung wird dann die anderen Gruppen informieren.

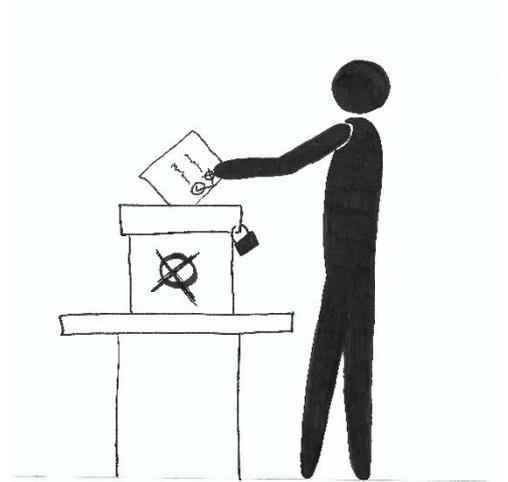
Eurer Berichte sollten schnell fertig sein. Alte Nachrichten sind langweilig. Macht am besten Fotos, die ihr dann für alle kurz (max. 3 Minuten) präsentiert. Bei der Präsentation könnt ihr eure Informationen und Eindrücke live einsprechen.

Strategiebogen Gruppe Blau

(eine Kopie je Mitglied)

Euer Ziel ist es, die Regierung zu bilden und das Leben auf dem Planeten zu bestimmen.

BLAU steht für repräsentative Demokratie: Das ist eine Form der Demokratie, in der die Bürgerinnen und Bürger politische Entscheidungen nicht direkt selbst treffen, sondern sie - auf Zeit - gewählten Vertretern überlassen, die für sie tätig sind.



Eure politischen Überzeugungen sind:

- Die Regierung wird fair gewählt. Sie trifft die Entscheidungen. Wenn sie falsch entscheidet und eine Mehrheit gegen sich hat, kann sie abgewählt werden.
- Alle Menschen haben gleiche Rechte, zum Beispiel auf Essen oder faire Behandlung.
- Das gilt auch für Mitglieder von Gruppen, die jetzt nicht an der Regierung sind.

Was ihr in eurer Gruppe entscheiden müsst:

- Bei Entscheidungen in der Gruppe: Müssen alle einverstanden sein? Geht es nach Mehrheit? Habt ihr einen Chef*in?
- Was wollt ihr den anderen Gruppen über euch erzählen? Denkt daran, ihr dürft die anderen Gruppen auch reinlegen.
- Ihr überlegt, welche Posten ihr unbedingt besetzen müsst. Andere Posten könnt ihr großzügig der anderen Gruppe überlassen.
- Wer trifft Entscheidungen? Der Regierungschef*in? Oder die Regierung? Oder dürfen alle mitstimmen, auch wenn sie nicht in der Regierung sind?
- Wie sollen Verstöße gegen die Regeln bestraft werden? Wenn ihr mit einer anderen Gruppe die Regierung bildet, müsst ihr das festlegen.

Vorschläge für erste Aktionen:

- Geht durch den Raum und kundschaftet andere Gruppen aus. Wenn ihr eine passende Gruppe findet, versucht ihr, ein Regierungsbündnis einzugehen.
- Ihr könnt auch die anderen Gruppen auf euch zukommen lassen. Ihr schreibt ein paar Punkte auf ein Blatt Papier und wartet, bis sich jemand meldet.
- Ihr könnt die Berichterstattungsgruppe bitten, über eure Ideen zu berichten.
- Wenn ihr euch mit einer anderen oder mehreren anderen Gruppen einig seid, müsst ihr den Regierungsbogen ausfüllen. Erst dann steht die Regierung.

Strategiebogen Gruppe Gelb (eine Kopie je Mitglied)

Euer Ziel ist es, die Regierung zu bilden und das Leben auf Janus 11 zu bestimmen.

GELB steht für populistische Führung: Das lateinische Wort *populus* bedeutet Volk. Populisten behaupten, dass sie für das Volk sprechen. Tatsächlich sagen sie den Menschen aber nur, was diese hören wollen. Populisten finden Wahlen gut, um an die Regierung zu kommen, wollen sie sich aber nicht wieder abwählen lassen. Vor anderen Meinungen haben sie keinen Respekt.



Eine verführerische Melodie

Eure politischen Überzeugungen sind:

- Ihr habt einen Anführer*in, der sich nur auf seine Freunde – eure Gruppe – verlässt.
- Euer Anführer*in lässt sich gerne demokratisch wählen, will aber auf jeden Fall im Amt bleiben.
- Leute, die euch nützen, werden belohnt. Gegner werden nach Möglichkeit bestraft oder eingesperrt.

Was ihr in eurer Gruppe entscheiden müsst:

- Als erstes müsst Ihr euren Anführer*in bestimmen. Welche Aufgaben haben die anderen? Helfer*in? Ideengeber*in? Sprecher*in bei anderen Gruppen?
- Was wollt ihr den anderen Gruppen über euch erzählen? Denkt daran, ihr müsst nicht alles sagen. Ihr dürft die anderen Gruppen auch reinlegen.
- Ihr überlegt, welche Posten ihr unbedingt besetzen müsst. Andere Posten könnt ihr großzügig der anderen Gruppe überlassen.
- Wer trifft Entscheidungen? Der Regierungschef*in? Oder die Regierung? Oder dürfen alle mitstimmen, auch wenn sie nicht in der Regierung sind?
- Wie sollen Verstöße gegen die Regeln bestraft werden?

Vorschläge für erste Aktionen:

- Geht durch den Raum und kundschaftet andere Gruppen aus. Wenn ihr eine passende Gruppe findet, versucht ihr, ein Regierungsbündnis einzugehen.
- Ihr könnt auch die anderen Gruppen auf euch zukommen lassen. Ihr schreibt ein paar Punkte auf ein Blatt Papier und wartet, bis sich jemand meldet.
- Ihr könnt die Berichterstattungsgruppe bitten, über eure Ideen zu berichten.
- Wenn ihr euch mit einer anderen oder mehreren anderen Gruppen einig seid, müsst ihr den Regierungsbogen ausfüllen. Erst dann steht die Regierung.

Strategiebogen Gruppe Grün

(eine Kopie je Mitglied)



Euer Ziel ist es, die Regierung zu bilden und das Leben auf dem Planeten zu bestimmen.

GRÜN steht für Ein-Parteien-System:
Das ist ein politisches System, bei dem die alleinige Herrschaft einer Partei festgeschrieben ist. Andere Meinungen sind nicht erwünscht. Die Ideen anderer Parteien sind unwichtig!

Eure politischen Überzeugungen sind:

- Eure Gruppe ist die Einheitspartei. Ihre Entscheidungen sind für alle gut.
- Ihr seid die Klügsten, ihr entscheidet am schnellsten, und ihr wisst, was nötig ist. Ihr habt nichts gegen Abstimmungen, solange ihr sie gewinnt.
- Ihr findet, dass gerade auf einem fremden Planeten alle an einem Strang ziehen müssen. Wer nicht mitmacht, muss mit Strafe rechnen.

Was ihr in eurer Gruppe entscheiden müsst:

- Bei Entscheidungen in der Gruppe: Müssen sich alle einig sein? Oder entscheidet die Mehrheit?
- Was wollt ihr den anderen Gruppen über euch erzählen? Denkt daran, ihr müsst nicht alles sagen. Ihr dürft die anderen Gruppen auch reinlegen.
- Welche Regierungsposten wollt ihr unbedingt besetzen und welche könnt ihr großzügig anderen Gruppen überlassen?
- Wie soll die Regierung entscheiden? Entscheidet der Regierungschef*in allein? Oder die ganze Regierung?
- Wie sollen Verstöße gegen die Regeln bestraft werden?

Vorschläge für erste Aktionen:

- Geht durch den Raum und kundschaftet andere Gruppen aus. Wenn ihr eine passende Gruppe findet, versucht ihr, ein Regierungsbündnis einzugehen.
- Ihr könnt auch die anderen Gruppen auf euch zukommen lassen. Ihr schreibt ein paar Punkte auf ein Blatt Papier und wartet, bis sich jemand meldet.
- Ihr könnt die Berichterstattungsgruppe bitten, über eure Ideen zu berichten.
- Wenn ihr euch mit einer anderen oder mehreren anderen Gruppen einig seid, müsst ihr den Regierungsbogen ausfüllen. Erst dann steht die Regierung.

Strategiebogen Gruppe Rot

(eine Kopie/Mitglied)

Euer Ziel ist es, die Regierung zu bilden und das Leben auf dem Planeten mitzubestimmen.

Rot steht für Basisdemokratie: Das bedeutet, dass alle wichtigen Entscheidungen von allen getroffen werden, entweder durch Abstimmung oder durch Aktion, egal ob sie in der Regierung sind oder nicht. Sofern es Amtsträger gibt, können diese jederzeit wieder abgewählt werden.



Eure politischen Überzeugungen sind:

- Ihr steht für Freiheit und Gleichberechtigung. Ihr glaubt daran, dass die Menschen gut sind und sich fair verhalten.
- Bei Entscheidungen dürfen alle mitreden und mitbestimmen.
- Die Regierung wird gewählt und kann jederzeit abgewählt werden. Sie ist nur dazu da, die allernotwendigsten Entscheidungen vorzuschlagen.

Was ihr in eurer Gruppe entscheiden müsst:

- Wie sollen innerhalb eurer Gruppe Entscheidungen getroffen werden: Müssen alle einverstanden sein? Reicht eine Mehrheit? Habt ihr einen Chef/Chefin?
- Was wollt ihr den anderen Gruppen über euch erzählen?
- Überlegt, wie die Regierungsposten verteilt werden sollen.
- Wie soll die Regierung entscheiden? Entscheidet der Regierungschef*in? Oder die ganze Regierung? Oder alle Expeditionsteilnehmer*innen?
- Wie sollen Verstöße gegen die Regeln bestraft werden?

Vorschläge für erste Aktionen:

- Geht durch den Raum und kundschaftet andere Gruppen aus. Wenn ihr eine passende Gruppe findet, versucht ihr, ein Regierungsbündnis einzugehen.
- Ihr könnt auch die anderen Gruppen auf euch zukommen lassen. Ihr schreibt ein paar Punkte auf ein Blatt Papier und wartet, bis sich jemand meldet.
- Ihr könnt die Berichterstattungsgruppe bitten, über eure Ideen zu berichten.
- Wenn ihr euch mit einer anderen oder mehreren anderen Gruppen einig seid, müsst ihr den Regierungsbogen ausfüllen. Erst dann steht die Regierung.

Wie heißt eure Regierungsform:

Welche Gruppen tragen die Regierung:

Wie werden Entscheidungen getroffen (allein die Regierung oder Volksabstimmung durch alle):

Wie geht ihr mit Regelbrecher*innen um:

Wer hat welches Amt?

Regierungschef*in: _____

Regierungssprecher*in: _____

Gesundheitsminister*in: _____

Polizeichef*in: _____

Ernährungsbeauftragte*r: _____

Andere Ämter: _____

Folgende Aufgaben müssen verteilt werden:

Fahne entwerfen

Essenswürfel basteln

Essensverteilung organisieren (jede Spielgruppe braucht zur vollen Stunde einen Würfel)

Optional: Regierungssitz bauen

Optional: Gefängnis bauen

Kopiervorlage Nahrungswürfel (10mal kopieren)

